Spielergebnisse erfassen



Inhaltsverzeichnis

llgemein	2
Detailergebnis eingeben	3
Commentare hinzufügen	7
pieltermin oder Spielort ändern	8
ugend	9
pieler hinzufügen1	0
Veitere Informationen 1	2

Allgemein



Nach der Anmeldung mit der Vereinskennung unter <u>www.turnier.de</u> über den Button können im Bereich *Meine Spiele* die aktuellen Spiele angezeigt und gefiltert werden:

U U U SHBV LIQ Zulet ■ St	JEN SHBV zt geändert am: F chleswig-Holstein	reitag, 12. Juli 2013 07:5 ischer Badminton-Verba	i2 and, Kirchbarka	u, Deu	utschland					
Organisation I	igen Meine	Spiele Spieltermine	e Komment	tar	Vereine	Mannschaften	Spielorte	Suchen	Benutzer	
Weine Spiele										
Spielauswahl-Filter:	alle Spiele	~								
Event-Filter:	O19-Landesliga	~]							
alle Spiele										
Spieltermin	Staffel		Spieltag Run	de Nr		Heim	- Gast		Ergebnis Status	
Sa 14.09.2013 18:00	019-Landesliga	- (002) Landeslliga Nord	l 1	H 1	т	SV Kronshagen 2	- SG Lohe-Rickel	shof/ Heide 1	l.	Ändern
Sa 28.09.2013 19:00	019-Landesliga	- (002) Landeslliga Nord	2	Н7		TSV Mildstedt 1	- SG Lohe-Rickel	shof/ Heide 1	I	Ändern

Hier wird jetzt die entsprechende Begegnung ausgewählt, indem auf den Heim- oder Gastverein geklickt wird.

Bemerkung: Bei entsprechend technischer Ausrüstung in der Halle ist es auch möglich diese Ergebnisse während des Spiels in der Halle einzugeben und zu speichern, so dass hier ein quasi "Live-Ticker" möglich wäre.

Detailergebnis eingeben

(Ausnahme für den Jugendbereich ist im Abschnitt Jugend erklärt.)

Auf der anschließenden Seite wird dann, wenn man nur den Sieger und den Endstand eingeben will, der Button *Mannschaftsergebnis eingeben* ausgewählt. Es kann aber auch sofort das Detailergebnis eingegeben werden. Hierfür den Button *Detailergebnis eingeben* wählen:

					uschanu				
Organisation	Ligen	Meine Spiele	Spieltermine	Kommentar	Vereine	Mannschaften	Spielorte	Suchen	Benutz
TSV Kronsha	gen 2 (0	3-0112-2) - S	G Lohe-Ricke	lshof/ Heide	1 (03-00-	47-1)			
Spieltermin:	Sa 14.09	.2013 18:00							
staffel:	O19-Lan	desliga - (002) Lan	deslliga Nord						
pielort:	24119 Ki	ronshagen, Suchso	dorfer Weg						
Ergebnis:									
staffelbetreuer:	Sebastia	n Rehbein							
Ergebnis bestätig	gt: Nein								
Spielübersicl	ht								
Disziplin TSV Kro	onshagen 2	(03-0112-2) - SG	Lohe-Rickelshof/	Heide 1 (03-004)	7-1) Ergebnis	5			
HD1		-							
HD2		-							
DD									
DD									
DD HE1		-							
DD HE1 HE2		-							
DD HE1 HE2 HE3		-							
DD HE1 HE2 HE3 DE		-			1				
DD HE1 HE2 HE3 DE GD		- - - - -			7				

Hier werden jetzt alle Ergebnisse einzeln erfasst, indem die Spieler über das Drop-Down-Menü ausgewählt werden. Sollte ein Spieler nicht sichtbar sein, so kann dieser über den Punkt *Spieler hinzufügen* der Mannschaft hinzugefügt werden. (Ausführliche Information im Abschnitt: Spieler hinzufügen)

Nur, wenn ein Spieler nicht über den Punkt *Spieler hinzufügen* zu finden ist, wird im Drop-Down-Menü *unbekannter Spieler* ausgewählt.

	ganisation Ligen Meine S	piele	Spieltermine Kommentar	Vereine	Mannschaften Spielort	e Suchen B	enutzer	
piel taff piel taff	sabe Ergebnis für: TSV Kk termin: Sa 14.09.2013 18:00 el: 019-Landesliga - (002 cort: 24119 Kronshagen, Su albetreuer: Sebastian Rehbein	ronshag) Landeslli uchsdorfe	gen 2 (03-0112-2) - SG iga Nord r Weg	Lohe-Ric	kelshof/ Heide 1 (03-00)47-1)		- Drucken
J	Hier werden die Detailergebnisse die aktuelle Erfassungsmaske KC	e It. Origin OPIEREN 🕻	al-Spielbericht eingetragen. NE und dann individuell anpasse	U ist ab diese en kann. Wen	er Saison, dass man die MANNSC n ein Spieler bisher noch nicht zu man läuft (meuseever) in dem (HAFTSAUFSTELLUNG um Team gehört, wäh	des jeweils letzten le + SPIELER HINZ	Spiels als Erfassungsvorlage in UFÜGEN. Beide Funktionen
		ske, werin			Genteen aute (mouseover). In dems	sch dann onnenden	enster konnen bei	mehr
	TSV Kronshagen 2 (03-0112-2	0	- 0 SG Lohe-Rickelshof/	Heide	Gewinner oder Wertung	Ergebnis		
	<spieler wählen=""></spieler>	~	<spieler wählen=""></spieler>	~	<gewinner wählen=""></gewinner>			Eingshan trotz Fahlermeldunge
	<spieler wählen=""></spieler>	~	<spieler wählen=""></spieler>	~	Second Contractor	•		
	<spieler wählen=""></spieler>	~	<spieler wählen=""></spieler>					
D2	<spieler wählen=""></spieler>	~	<pre></pre> <pre><</pre>	~	<gewinner wählen=""></gewinner>	~		Eingaben trotz Fehlermeldunge
D	<spieler wählen=""></spieler>	~	<spieler wählen=""></spieler>	✓	<gewinner wählen=""></gewinner>	~		Eingaben trotz Fehlermeldunge
	<spieler wanien=""></spieler>	~	<spieler wanien=""></spieler>	~				
E1	<spieler wählen=""></spieler>	~	- <spieler wählen=""></spieler>	~	<gewinner wählen=""></gewinner>	~		Eingaben trotz Fehlermeldunge
E2	<spieler wählen=""></spieler>	~	- <spieler wählen=""></spieler>	~	<gewinner wählen=""></gewinner>	~		Eingaben trotz Fehlermeldunge
E2	<snieler wählen=""></snieler>	V	<snieler wählen=""></snieler>		<gewinner wählen=""></gewinner>			Eingaban tratz Fahlarmaldunga
23	spiciel maniens	-	- opiciel nomens					
E	<spieler wählen=""></spieler>	~	- <spieler wählen=""></spieler>	~	<gewinner wählen=""></gewinner>	~		Eingaben trotz Fehlermeldunge
							· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	<spieler wählen=""></spieler>	\sim	<spieler wählen=""></spieler>	~	(Caudanaa wählaa)			
					SGewinner wanienz	V		

Weitere Infos und Tipps gibt es im blau hinterlegten Info Feld und den Button mehr:

Hier werden die Detailergebnisse It. Original-Spielbericht eingetragen. NEU ist ab dieser Saison, dass man die MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG des jeweils letzten Spiels als Erfassungsvorlage in die aktuelle Erfassungsmaske KOPIEREN 👌 und dann individuell anpassen kann. Wenn ein Spieler bisher noch nicht zum Team gehört, wähle 🔶 SPIELER HINZUFÜGEN. Beide Funktionen findet man in der Erfassungsmaske, wenn man mit der Maus über den Mannschaftsnamen läuft (mouseover). In dem sich dann öffnenden Fenster können bei SG auch Spieler aus anderen mehr

Anschließend wird der Gewinner des Spiels im Feld Gewinner oder Wertung ausgewählt:



Bei *Ergebnis* wird das Spielergebnis eingetragen. Die Trennung zwischen den beiden Zahlen ist dabei der Bindestrich ("-"), also 21-18. Es reicht auch bei der Eingabe der Punkt, nur die Punkte des Verlierers anzugeben, wenn vorher ein Gewinner im Feld *Gewinner und Wertung* ausgewählt wurde. Bei Spielen über drei Sätze sollte zumindes immer der Bindestrich mit eingegeben werde, also wenn Team 1 den Satz gewinnt "-18" und wenn Team 2 den Satz gewinnt "18-".

Hierbei wird alles 1 zu 1 vom Spielberichtsbogen übertragen. Wenn falsche Eintragungen auf dem Spielberichtsbogen gemacht wurden, die die Software erkennt, dann wird das Feld rot markiert. Das Ergebnis wird dann durch setzen des Haken bei *Eingaben trotz Fehlermeldung abspeichern* trotzdem gespeichert. Im Kommentar sollte dann erklärt werden, warum es so eingetragen wurde.

Sollte ein Spiel verletzungsbediengt aufgegeben werden, dann ist bei Ergebnis dieses auf 21 "aufzufüllen". Im Kommentarfeld wird dann der Spielstand bei Abbruch/ Aufgabe angegeben und der Grund des Abbruches/ Aufgabe. (Analog dem Feld "Besondere Vorkommnisse" auf dem Papier-Spielberichtsbogen.)

Anmerkung für die Staffelleiter: Bei Umwertungen von einzelnen Spielen bitte nicht das Ergebnis ändern, sondern einfach dieses über das Feld *Gewinner oder Wertung* ändern. Das Gesamtergebnis wird automatisch berichtigt. Als Kommentar dann bitte den Grund der Umwertung angeben.

Es kann passieren, dass eine Mannschaft mit derselben Aufstellung, wie beim letzten Punktspiel antritt. Hierfür gibt es eine Vereinfachung beim Eintragen der Aufstellung. Wenn man auf das blaue Feld mit dem Mannschaftsnamen geht (Mouseover), geht ein Drop-Down-Menü auf. Wenn hier der Punkt *Kopiere letzte Mannschaftsaufstellung* gewählt wird, dann werden die Felder automatisch gefüllt:



Sollte eine Mannschaft mit nur 3 Herren oder 1 Dame zu einem Spiel antreten, nur dann bitte bei *Gewinner oder Wertung* den Punkt *nicht gespielt, … hatte keine Spieler* auswählen.

Nun sind alle Eingaben erfasst. Zur Überprüfung, ob alle Eingaben richtig sind, bitte noch auf *alle Eingaben prüfen* klicken, bevor die Eingaben mit dem Klick auf *Speichern* gespeichert werden.

WICHTIG: Vor dem Klick auf Speichern bitte immer erst noch einmal auf alle Eingaben prüfen klicken!

Kommentare hinzufügen

Über den Button *Kommentar hinzufügen* werden Kommentare hinzugefügt. Das sind z.B. alle Bemerkungen des Spielberichtes, die unter "Besondere Vorkommnisse" eingetragen sind, aber auch Gründe für Umwertungen von Staffelleitern.

SHBV	igen Iletzt geä Schlesw	SHBV 201 Indert am: Freitag, 1 Vig-Holsteinischer Ba	3-14 ★ 2. Juli 2013 07:52 adminton-Verband	l, Kirchbarkau, De	utschland				
Organisation	Ligen	Meine Spiele	Spieltermine	Kommentar	Vereine	Mannschaften	Spielorte	Suchen	Benu
TSV Kronshag	gen 2 (03-0112-2) - S	G Lohe-Ricke	elshof/ Heide	1 (03-00	47-1)			
Spieltermin:	Sa 14.0	09.2013 18:00							
Staffel:	019-La	andesliga - (002) Lan	deslliga Nord						
Spielort:	24119	Kronshagen, Suchse	dorfer Weg						
Ergebnis:									
Staffelbetreuer:	Sebast	ian Rehbein							
Ergebnis bestätig	t: Nein								
Spielübersich Disziplin TSV Kro	i t nshagen	1 2 (03-0112-2) - 56	i Lohe-Rickelshof/	' Heide 1 (03-004	7-1) Ergebnis	5			
HD1		-							
HD2		-							
DD		-							
HE1		-							
HE2		-							
HE3		-							
DE		-					1		
GD		-					ľ		
Spieltermin än	dern	Spielort ändern	Mannschafts	ergebnis eingeb	en Detai	ilergebnis eingeben	Komme	entar hinzuf	ügen

Am Ende der Kommentare bitte in Klammern immer den Namen des Verfassers mit angeben, damit dieser bei Rückfragen direkt angesprochen werden kann.

Spieltermin oder Spielort ändern

Diese beiden Punkte sind im SHBV im Rahmen der SpO nur im Vorfeld einer Begegnung möglich. Hier können Spiele durch die Vereine auf einen früheren Termin verlegt werden. (Die Einstellung ist im Moment so, dass die Spiele max. 30 Tage nach vorne verlegt werden können. Sollte das einmal nicht ausreichen, dann bitte eine Rückmeldung an den Landessportwart.)

SHBV	igen Iletzt geän Schleswi	SHBV 201 Idert am: Freitag, 1 g-Holsteinischer B	3-14 ★ 2. Juli 2013 07:52 adminton-Verban	d, Kirchbarkau, De	eutschland				
Organisation	Ligen	Meine Spiele	Spieltermine	Kommentar	Vereine	Mannschaften	Spielorte	Suchen	Benu
TSV Kronsha	gen 2 (0)3-0112-2) - S	G Lohe-Ricke	elshof/ Heide	1 (03-00	47-1)			
Spieltermin:	Sa 14.09	9.2013 18:00							
Staffel:	O19-Lar	ndesliga - (002) Lan	deslliga Nord						
Spielort:	24119 K	(ronshagen, Suchs	dorfer Weg						
Ergebnis:									
Staffelbetreuer:	Sebastia	an Rehbein							
Ergebnis bestätig	t: Nein								
Spielübersich	nt								
Disziplin TSV Kro	nshagen :	<u>2 (03-0112-2)</u> - <mark>5</mark> 0	i Lohe-Rickelshof	/ Heide 1 (03-004	7-1) Ergebni	5			
HD1		-							
HD2		-							
DD		-							
HE1		-							
HE2		-							
HE3		-							
DE .		-							
GD									
¥		- *							
Spieltermin än	dern	Spielort ändern	Mannschafts	ergebnis eingeb	en Detai	ilergebnis eingeber	Komme	entar hinzuf	ügen

Im anschließenden Fenster wird dann entsprechend der neue Termin oder Spielort ausgewählt. Die Änderung ist anschließend im Spielplan durch Symbole zu erkennen und es sollte von den Vereinen im Kommentar eingetragen werden, dass beide zugestimmt haben, bzw. zwischen wem es abgesprochen wurde.

Sollten Spiele nach §26.2 der SpO auf einen späteren Zeitpunkt verlegt werden müssen, so kann dieses nur der Staffelleiter. (Bitte hier dann nicht *neue Verbandsansetzung* wählen!)

Jugend

In dieser Saison werden im Jugendbereich noch keine Detailergebnisse erfasst. Damit aber die Ergebnisse komplett mit Sätzen und Spielpunkten in der Tabelle erfasst werden, wird trotzdem der Punkt *Detailergebnis eingeben* ausgewählt.

Hier wird dann bei Spieler *unbekannter Spieler (M ...)* oder *unbekannter Spieler (F ...)* ausgewählt. Das restliche ausfüllen des Spielberichtes erfolgt, wie bereits beschrieben im Abschnitt: Detailergebnis erfassen.

Der Spielbericht kann dann, wie folgt aussehen:



Spieler hinzufügen

Spieler können im Bereich *Detailergebnisse eingeben* einer Mannschaft hinzugefügt werden. Dieses muss in diesem Jahr von Jeder Mannschaft beim ersten Punktspiel einmal gemacht werden und später dann nur noch für die eingesetzten Ersatzspieler. (In den nächsten Jahren wird entweder das Ranglistenformular angepasst, so dass ein automatischer Import möglich ist, oder evtl. gibt es dann die Möglichkeit die Vereinsrangliste Online zu erfassen.)

Zum Hinzufügen von Spielern auf den blau hinterlegten Mannschaftsnamen gehen (Mouseover) und den Punkt *Spieler hinzufügen* auswählen:



Im anschließenden Fenster muss oben der Verein ausgewählt werden, wo die Spielberechtigung liegt. (In der Regel erfolgt dieses automatisch, nur bei Spielgemeinschaften kann es sein, das ein anderer Verein ausgewählt werden muss.)

anderen Verein auswählen (z.B. bei	SG)
TSV Lohe-Rickelshof	\checkmark
Ersatzspieler suchen (Teil aus Vor- o	der Nachnamen)
Mindestens einen Buchstaben eing	eben hinzufügen
gemeldete oder schon eingesetzte S	pieler dieses Teams:
unbekannter Spieler (M, U-16-15-1) unbekannte Spielerin (F, U-16-15-2)	

Im Feld Ersatzspieler suchen nun einen Teil des Vor- oder Nachnamen eingeben. Das Drop-Down-

Fenster zeigt jetzt die Spieler des ausgewählten Vereins an, die ausgewählt werden können. Nach der Auswahl auf *Hinzufügen* klicken und der Spieler erscheint unter *gemeldete Spieler*:

kl	×		hinzufügen
Fries Klarmann (M, 35, 03-010992)		s Te	ams:

(Hier können rein theoretisch beim ersten Spiel auch alle Spieler hinterlegt werden, aber beim nächsten Punktspiel erscheinen hier nur die bis dahin auch tatsächlich eingesetzten Spieler.)

Anschließend sind die gerade hinzugefügten Spieler im Detailbericht auswählbar für die Spiele:



Weitere Informationen

Sehr ausführliche weitergehende Informationen gibt es im Kroton-Handbuch des LV Bayern und über diverse Veröffentlichungen von Bernd Wessel. Alle Berichte sind auf der Seite des LV Nordrhein-Westfalen unter <u>http://www.badminton-nrw.de/index.php?id=245</u> zu finden.

Erklärung zum Detailbericht: <u>http://www.badminton-</u> nrw.de/index.php?id=123&tx_ttnews[tt_news]=968

KROTON-Handbuch: <u>http://www.badminton-</u> <u>nrw.de/fileadmin/spielausschuss/pdf_xls_doc/KROTON_Handbuch_STB_Vereine.pdf</u>